

SyncLink Program - együttműködés újratöltve

A SyncLink program azért jött létre, hogy a megszakítás nélküli munkarendben dolgozó kollégáink is részesülhessenek csapatépítő élményben anélkül, hogy egy időben, egy helyen kellene jelen lenniük, hiszen ez számukra nem megoldható. A cél az volt, hogy így is ugyanazt az élményt nyújtsuk, amit más szervezeti egységek átélnek a klasszikus csapatépítőkön. Ehhez ideálisnak bizonyult egy kreatív, LEGO®-alapú program, amin tréner nélkül, munkaidejükben tudnak részt venni.

A SyncLinken négy lelkes csoport vett részt, akik 20-20 különböző LEGO®-kihívást kaptak, melyeket saját tempójukban, közösen készítettek el a kiosztott elemek felhasználásával. A teljesített kihívások dokumentálása után megkapták a végső építményhez szükséges alkatrészeket is, amit ezúttal útmutató alapján kellett megépíteniük – a választott projekt lehetett többféle, például jármű, vagy Star Wars tematikájú, a későbbi szettjeink között ikonikus épületek is helyet kaptak. A program zárásaként visszajelző körre is sor került, ahol a résztvevők megoszthatták tapasztalataikat és javaslataikat, így a SyncLink továbbfejlesztése már az ő élményeikre és ötleteikre is épülhetett.

A program sikere hamar egyértelművé vált: híre magától eljutott a szervezet különböző pontjaira, és újabb és újabb érdeklődőket vonzott be: változatos munkarendben dolgozó kollégák és vezetők jelezték, hogy szívesen részt vennének a programban. Ez hívta életre a SyncLink új változatát, amely szervezeti egységek közötti együttműködést fejleszt, különösen olyan egységek között, akik gyakran dolgoznak együtt, de nem feltétlenül vennének részt külső helyszínes csapatépítésen.



A SyncLink a KPI-okat tekintve kiemelkedő eredményt ért el. Az első ütemben meghirdetett területen minden megszakítás nélküli munkarendű csoport jelentkezett (100%), ezek majdnem minden tagjának sikerült bevonódnia a feladatba (97%, 64 fő) és 92%-uk (60 fő) aktívan részt vett az építésben. Az eddigi résztvevők visszajelzései alapján a programot egy 1-6-os skálán (ahol a 6 a legjobb) átlagosan, összességében 4,55-re értékelték, az élményt 4,95-re, a szervezést pedig 5,4-re. A résztvevők különösen a kreativitást és a közös alkotás élményét emelték ki, gyakori visszajelzés volt, hogy inspirálónak találták mások ötleteit. A SyncLink hatása azonban nemcsak a visszajelzésekben, hanem a lelkesedésben és a született alkotások minőségében is megmutatkozott – egyes csapatok még fotófakt is készítettek az építményeikről, ami jól tükrözi az elköteleződést és a program pozitív hatását a közösségre.

Mivel vállalatunk komoly versenytársakkal rendelkezik nemzetközi szinten, a jó szakemberek bevonása és megtartása kiemelt fontosságú, különösen a fiatalok körében. A SyncLink program ebben kulcsszerepet játszik: emberközpontú megközelítésével, játékos és kreatív élményével hozzájárul a munkavállalói jólléthez, a pozitív munkahelyi légkörhöz és a vállalati márkaépítéshez. A LEGO®-alapú kihívások a kikapcsolódás mellett aktívan fejlesztik a munkához szükséges készségeket: az együttműködést, a rugalmasságot és a műszakok közötti feladatátadást. Kulcsfontosságúnak bizonyult, hogy a lazább keretek teret adtak a kreativitásnak és az önállóságnak, ez a szabadság és bizalom pedig olyan motivációt és elköteleződést váltott ki, amit semmilyen hagyományos tréning nem ért el eddig.

